

## ORGANISATION

- Größe des Feldes je nach Leistungsstand der Mannschaft anpassen
- Spieler gemäß Skizze positionieren
- Leibchen so verteilen, dass alle Kategorien gleichmäßig vertreten sind

## ABLAUF

- Die Übung wird am gelben Hütchen mit der Kategorie Farbe gestartet.
- Der Ball wird zum zentralen Hütchen gepasst (1), klatschen gelassen und in die Tiefe (je nach Farbe des Zentralen) weitergespielt (2).
- Der Ball wird mitgenommen und zum äußeren Hütchen gepasst (3)
- Es folgt eine Aufdrehbewegung & Andribbeln auf den simulierten Verteidiger (erst Hütchen, später Verteidiger) sowie ein Abschluss auf das Tor.
- Nach der Aktion wird das jeweils nächste Hütchen besetzt.

## RESWITCH EFFEKT

- **Variante 1:** Ball wird klatschen gelassen. Startspieler schaut auf Zentrumspieler (Orientierungsspieler). Da dieser rot ist, Pass auf rot (2) in die Tiefe
- **Variante 2 (in orange):** Spieler im Zentrum schaut welche Farbe der Startspieler hat. Der Startspieler (jetzt der Orientierungsspieler) ist weiß, daher dreht Zentrumspieler auf und spielt auf weiß.

## ZIEL DER TRAININGSFORM

- Die Vororientierung vor dem Passspiel

## STEIGERUNG UND VARIANTEN

- Orientierungsspieler sagt mit dem Pass die Kategorie an (Farbe, Symbol, Zahl, Buchstabe)
- Bei (3): Gleiche Kategorie wie Anspieler = Dribbling links, ungleich = rechts
- Falls kein TW vorhanden zwei Minitore mit Tormarkierungen aufstellen

## VORORIENTIERUNG IM PASSSPIEL

